



Código de la Asignatura	801009M
Nombre de la Asignatura	INFORMATICA
Créditos	3
Prerrequisito	No
Habitable (Defina Si o No)	No
Validable (Defina Si o No)	No
Justificación La gestión de la información es fundamental para todo tipo de organización, la administración, procesamiento y almacenamiento de la misma, se constituye en una actividad de gran importancia y relevancia para su presente y futuro, jugando un rol vital en los actuales entornos competitivos, con el desarrollo de los temas del curso, se generan las competencias necesarias para la operación de la información con el apoyo de las tecnologías existentes.	
Objetivos General El curso proporciona al participante los conocimientos y conceptos que le permitan el desarrollo de capacidades lógicas y analíticas para poder abstraer, conceptualizar y resolver problemas en el aprendizaje y uso de la computadora como herramienta de trabajo para la gestión administrativa y de los negocios Específicos <ol style="list-style-type: none">1. Conocer y explorar las herramientas de generación y comunicación de información.2. Conocer los conceptos, desarrollos e implicaciones operativas involucrados en la tecnología informática (hardware, software, comunicaciones, internet, etc.).3. Identificar las funciones, conocer y operar la interfaz del usuario de un sistema operativo dado y sus utilidades.4. Conocer los fundamentos de la algoritmia y desarrollar destrezas básicas en programación (HTML).5. Desarrollar destrezas en el uso de la computadora para gestionar actividades administrativas y de los negocios usando un sistema operativo dado, la Internet y OpenOffice.org como paquete de oficina.6. Identificar la posibilidad de usar la informática, para la solución de problemas de procesamiento de datos, y gestión de la información en los negocios.	
Método Pedagógico: (Metodología) El curso se desarrollara en forma teórico práctica de la siguiente manera: El profesor realizará la explicación correspondiente sobre cada temática a tratar Se complementará con lecturas complementarias sobre los diferentes aspectos del curso, de parte de los estudiantes. Ejercicios aplicativos desarrollados en clase por grupos de estudiantes. Se trabajará en grupos de estudiantes, mediante la realización de un proyecto durante todo el semestre, tomando inicialmente información de una empresa real y complementado	



posteriormente en el aula de clase y en casa, siguiendo las pautas marcadas por el profesor.

Evaluación:

Con base en la metodología y contenido del curso la evaluación se hará de la siguiente manera:

1. Examen parcial 30%
2. Exposiciones, Talleres y Quiz en clase 40%
3. Trabajo Final o Proyecto 30%

Contenido de la asignatura:

Sesión 1: Introducción a la Informática y Comunicaciones

- Información e Informática
- Comunicación de Datos y Redes
- La Sociedad de la Información
- Inteligencia Artificial y Robótica
- Realidad Virtual
- Educación Virtual
- Plataformas Virtuales

Sesión 2. Negocios en Internet

- Comercio Electrónico
- Mercadeo Electrónico
- Logística en Línea
- Negocios Electrónicos
- Gobierno en Línea

Sesión 3: Sistema de Cómputo

- Definición de un sistema de cómputo
- Limitaciones de un sistema de cómputo
- La Unidad de procesamiento
- Unidades de entrada/salida
- Unidades de almacenamiento de datos
- Unidad de medida de la información

Sesión 4: Software

- Generalidades del Software
- Sistemas Operativos
- Software de aplicaciones
- Software de Bases de datos
- Software de Desarrollo o Lenguajes de Programación
- Software Libre y de Dominio Público

Sesión 5: Algoritmia

- Introducción a los algoritmos
- Definición
- Clasificación
- Ejemplos
- Taller Práctico

Sesión 6: Diagramas de Flujo con DFD

- Diagramación de Algoritmos con DFD
- Taller Practico

Sesión 7: Práctica 1. Informática – Hoja de Cálculo

- Uso de la hoja electrónica Excel



Funciones Matemáticas y Trigonométricas

Funciones Estadísticas

Taller Práctico

Sesión 8: Práctica 2. Hoja de Cálculo

Funciones Lógicas

Función Si

Si Anidado

Si con Operador Y/O

Taller Práctico

Sesión 9: Práctica 3. Hoja de Cálculo

Función de Búsqueda y Referencia

Buscar

Buscarv o Buscarh

Taller Práctico

Sesión 10: Práctica 4. Hoja de Cálculo

Manejo de Datos

Ordenar Datos

Filtrar Datos

Filtro Automático

Filtro Avanzado

Taller Práctico

Sesión 11: Práctica 5. Hoja de Cálculo

Subtotales

Manejo de Gráficos

Tablas Dinámicas

Gráficos Dinámicos

Taller Práctico

Sesión 12: Examen Parcial

Sesión 13: Práctica 6. Macros

Grabar Macros

Ejecutar Macros

Taller Práctico

Sesión 14: Programación

Lenguajes de programación

Introducción a HTML

Sesión 15: Página Web

Diseño y Creación de página Web

Publicación

Sesión 16: Trabajo Final

BIBLIOGRAFIA GENERAL DEL CURSO

Parsons, June Jamrich. Oja, Dan. Conceptos de Computación: Nuevas Perspectivas. Sexta Edición. Thomson International, 2004. México. ISBN: 9706862811

Villareal de la Garza; Sonia (2007) Introducción a la Computación. McGraw-Hill, 2007. México. ISBN: 9701062582 – 9789701062586.

Norton, Peter. Introducción a la Computación. Sexta Edición. McGraw-Hill Interamericana, México. 2006. ISBN: 9701051084.

Villareal, Sonia (1999), "Introducción a la Computación" McGrawHill.

Alcalde, Eduardo, Garcia, Miguel. (2000), "Informática Básica". McGrawHill.



Norton, Peter (2000), "Introducción a la Computación" McGrawHill.

González, Carlos Hernán. Saltaren, Henry Antonio. OpenOffice.org 2.X. Todo lo que necesita saber sobre software libre. Ediciones Ecoe. 2006.

Rayport, Jeffrey F. Jaworski, Bernard J. E-Commerce. McGraw Hill Interamericana. ISBN: 970-103722-7

Bachs, Ferer Jorge. Jurado, Gonzalez María del Pilar. Yagüez, Insa Mariano. Internet, Comercio Electrónico y Plan de Negocio. Ediciones Deusto. ISBN: 84-234-1842-1.

Collin, Simon. E-Marketing. Estrategias de mercadotecnia para promover su marca en Internet. McGraw Hill Interamericana. ISBN: 970-10-3924-6

Durán, Heras Alfonso. Gutierrez, Casas Gil. Sánchez ,Chaparro Teresa. La logística y el Comercio Electrónico. McGraw Hill.

Schneider, Gary P. Comercio Electrónico. Tercera Edición. Editorial Thomson. Excel 2003. Ayudas de Pantalla.

Tiznado, Santana, Marco Antonio. Excel 2000. Computación fácil para Windows 2000. ISBN: 958410215X

DIRECCIONES DE INTERNET

<http://www.monografias.com/trabajos36/e-business-e-commerce/e-business-e-commerce2.shtml#ventaj>

http://www.ibit.org/dades/doc/381_ca.pdf

<http://www.ibermatica.com/ibermatica/publicaciones/e-Government.pdf>